

chess bracket application

Veluwenkamp,Bart B.

6 februari 2023

Inhoudsopgave

[Analyse 2](#_Toc126655766)

[Requirements en use-cases 2](#_Toc126655767)

[Requirements 2](#_Toc126655768)

[Use-cases 3](#_Toc126655769)

[Contextdiagram en Conceptueel Model 5](#_Toc126655770)

[Contextdiagram 5](#_Toc126655771)

[Conceptueel Model 5](#_Toc126655772)

# Analyse

In dit hoofdstuk wordt er in detail gekeken hoe de applicatie eruit gaat zien. Er wordt onder andere gekeken naar de requirements van het systeem. Ook zijn hier schetsen te vinden van het uiterlijk van de applicatie en over de flow van de applicatie.

## Requirements en use-cases

In dit hoofdstuk zijn de requirements te vinden en daarna worden deze uitgelegd met behulp van use-cases.

### Requirements

De requirements zijn opgesteld door te kijken naar concurrerende applicaties die al doen wat deze applicatie wilt doen. Er is gebrainstormd door de developers in overlegd met docenten om uiteindelijk tot de volgende requirements te komen;

*FR-01* Er kunnen toernooien worden toegevoegd aan de database.

*B-01.1* De toernooien hebben een max aantal deelnemers.

*B-01.2* Toernooien kunnen open of dicht zijn.

*FR-02* Er kunnen (schaak)spelers toegevoegd worden aan een toernooi.

*B-02.1* Er kunnen er geen nieuwe spelers meer worden toegevoegd als de max is bereikt.

*B-02.2* Er kunnen spelers verwijderd worden.

*FR-03* Er kan een random bracket gemaakt worden voor een toernooi.

*B-03.1* Er kan gekozen worden tussen een paar verschillende soorten bracket.

1. Round robin
2. Elimination

*B-03.2* De bracket update zich automatisch als er uitkomsten in komen.

*FR-04* De uitkomsten van de wedstrijden kunnen worden ingevuld in de bracket.

*B-04.1* Er mogen alleen geldige uitkomsten worden ingevuld.

*FR-05* Er kunnen spelers worden toegevoegd aan de database.

*B-05.1* Alle ingevulde data moet correct zijn.

*FR-06* Spelers kunnen een lijst zien met alle toernooien die er aan komen.

*K-06.1* De lijst kan gefilterd worden.

*k-06.2* De standaard weergave is gerangschikt op tijd van evenement.

*FR-07* Spelers kunnen zich aanmelden voor een open toernooi.

*B-07.1* Als een open toernooi geen ruimte meer heeft kan een speler zich niet aanmelden.

*K-ALG.01* Bij onjuiste invoer is er duidelijk te zien wat er fout is.

### Use-cases

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC01: Aanmaken van een toernooi |
| Samenvatting | Een toernooi beheerder kan een toernooi aanmaken aan de website. Het systeem voegt het toernooi dan toe aan de database. |
| Actors | Toernooi organisator. |
| Aannamen | Geen |
| Scenario | De toernooi beheerder gaan naar de website en navigeert naar de page waar er toernooien kunnen worden toegevoegd. De beheerder vult dan alle informatie in. Het systeem verwerkt de informatie en voegt het toernooi toe aan de database. |
| Uitzonderingen | Als er verkeerde informatie wordt toegevoegd is er een waarschuwing te zien. |
| Resultaat | Het toernooi staat in de database. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC02: Aanmaken van een speler |
| Samenvatting | Een speler kan een account aan maken op de website. |
| Actors | Speler |
| Aannamen | Geen |
| Scenario | De speler navigeert naar de pagina om een nieuwe speler aan te maken. De speler voert alle nodige informatie in. Het systeem verwerkt de informatie en voegt dit toe aan de database. |
| Uitzonderingen | Als er verkeerde informatie wordt toegevoegd is er een waarschuwing te zien. |
| Resultaat | De speler staat in de database. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC03: Aanmelden voor een open toernooi |
| Samenvatting | Een speler kan zich aanmelden voor een open toernooi. |
| Actors | Speler |
| Aannamen | Geen |
| Scenario | De speler navigeert naar de pagina waar alle toernooi te vinden zijn. De speler filtert op open toernooien en kiest een toernooi waar hij aan wilt deelnemen. In de database wordt de speler toegevoegd aan het toernooi. |
| Uitzonderingen | Geen. |
| Resultaat | De speler is toegevoegd aan het toernooi. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC04: spelers toevoegen aan een toernooi |
| Samenvatting | Een toernooi beheerder kan spelers toevoegen aan een gesloten toernooi. |
| Actors | Speler, beheerder |
| Aannamen | Er is al een gesloten toernooi gemaakt. |
| Scenario | De beheerder navigeert naar de pagina voor zijn toernooi. De beheerder vult de gebruikersnamen van de spelers die hij wilt toevoegen in. Het systeem koppelt deze spelers en het toernooi in de database. |
| Uitzonderingen | Als er onjuiste gebruikersnamen worden toegevoegd komt er een waarschuwing dat deze niet bestaan. |
| Resultaat | De gekozen spelers worden toegevoegd aan het systeem. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC05: Het maken van een bracket |
| Samenvatting | De toernooi beheerder kan een bracket maken voor het toernooi. |
| Actors | beheerder |
| Aannamen | Er is al een gesloten toernooi gemaakt. Alle spelers zijn gekoppeld aan het toernooi. |
| Scenario | De beheerder navigeert naar de pagina voor zijn toernooi. De beheerder selecteert wat voor bracket hij wilt. Het systeem genereerd een bracket voor het toernooi. |
| Uitzonderingen | Als het toernooi niet een juist aantal spelers heeft voor een geselecteerde bracket moet er een nieuwe bracket gekozen worden. Of de beheerder moet wachten tot er meer spelers zijn. |
| Resultaat | Er is een bracket aangemaakt voor het toernooi. |

## Contextdiagram en Conceptueel Model

### Contextdiagram

### Conceptueel Model